



## TERM OF REFERENCE (TOR) PROGRAM KERJA

### PELATIHAN IT

#### A. Latar Belakang

Di era revolusi industri 4.0, informasi dan teknologi telah menjadi elemen kunci dalam berbagai sektor kehidupan. Pemuda, sebagai penggerak utama perubahan, perlu memiliki keterampilan yang relevan dengan perkembangan teknologi. Namun, tidak semua pemuda memiliki akses yang memadai terhadap pendidikan teknologi yang berkualitas. Pemenuhan hak atas pengembangan diri dan pendidikan informasi teknologi menjadi salah satu amanah yang tercantum dalam Sustainable Development Goals (SDGs), dengan tujuan untuk menciptakan generasi muda yang siap menghadapi tantangan global.

Pelatihan IT ini diselenggarakan untuk mendukung pemuda dalam mengembangkan keterampilan teknologi mereka. Kegiatan ini dirancang untuk memberikan bekal pemahaman yang komprehensif tentang teknologi informasi serta mendorong pemuda untuk berpartisipasi aktif dalam kegiatan ekonomi mandiri berbasis teknologi. Dengan pembekalan yang diberikan, diharapkan para peserta dapat memanfaatkan teknologi secara bijak dan inovatif dalam mendukung pengembangan diri dan ekonomi lokal.

#### B. Tujuan dan Manfaat

Pelatihan IT bertujuan untuk memenuhi hak pemuda atas pengembangan diri dan pendidikan teknologi informasi, sejalan dengan amanah SDGs. Manfaat dari kegiatan ini meliputi:

1. **Memberikan Bekal Pemahaman Teknologi:** Memberikan pemahaman yang komprehensif tentang teknologi informasi dan penggunaannya untuk mendukung kegiatan sehari-hari serta pengembangan karier.
2. **Mendorong Partisipasi Aktif dalam Ekonomi Mandiri:** Memotivasi pemuda untuk menggunakan keterampilan teknologi mereka dalam menciptakan peluang usaha dan berkontribusi dalam kegiatan ekonomi berbasis digital.

#### C. Sasaran



Sasaran dari kegiatan ini adalah 150 pemuda Kota Makassar yang memiliki minat dalam pengembangan keterampilan teknologi dan ingin berkontribusi pada kegiatan ekonomi mandiri.

#### **D. Output yang Diharapkan**

**Peningkatan Pemahaman Teknologi:** Peserta memiliki pemahaman yang lebih baik tentang teknologi informasi dan mampu menggunakannya dalam berbagai aspek kehidupan.

**Partisipasi dalam Ekonomi Mandiri:** Peserta termotivasi untuk menggunakan keterampilan IT mereka dalam menciptakan usaha berbasis teknologi dan berkontribusi pada pengembangan ekonomi lokal.

#### **E. Metode Pelaksanaan**

Pelatihan IT akan dilaksanakan selama Beberapa hari berturut-turut dengan pendekatan praktis dan interaktif, meliputi:

1. **Sesi Kelas dan Ceramah:** Pembelajaran dasar tentang teknologi informasi yang mencakup pengenalan perangkat lunak, perangkat keras, dan keamanan digital.
2. **Workshop Praktis:** Sesi latihan langsung dalam penggunaan teknologi untuk keperluan bisnis, seperti pembuatan website, analisis data, dan penggunaan media sosial untuk pemasaran.
3. **Diskusi dan Studi Kasus:** Diskusi kelompok dan analisis studi kasus yang membahas bagaimana teknologi dapat diterapkan dalam berbagai bidang usaha.
4. **Simulasi Proyek IT:** Kegiatan simulasi yang memberikan pengalaman langsung dalam merancang dan mengelola proyek berbasis teknologi.

#### **F. Waktu dan Tempat Pelaksanaan**

Waktu : Workshop akan dilaksanakan selama beberapa hari berturut-turut.

Tempat : Lokasi pelatihan akan diselenggarakan disalah satu hotel di Kota Makassar

#### **G. Penutup**



JalanJenderal Ahmad Yani No. 2 Makassar 90111Telepon (0411) 310013  
Email : [dispora@makassarkota.go.id](mailto:dispora@makassarkota.go.id) Home Page : <http://www.makassarkota.go.id>



Pelatihan IT ini diharapkan dapat memberikan dampak positif bagi pengembangan diri pemuda Kota Makassar, memperkuat keterampilan teknologi mereka, dan mendorong partisipasi aktif dalam ekonomi berbasis digital. Dengan dukungan dan partisipasi dari berbagai pihak, kegiatan ini akan membantu menciptakan generasi muda yang berdaya saing tinggi, inovatif, dan siap menghadapi tantangan global, sekaligus memperkuat ekosistem ekonomi mandiri di tingkat lokal dan nasional.